PSPinfo

В этом номере

PSP

Знакомство с редакцией

Информация о консоли

Новости

Даты выхода игр

Тема номера

Castlevania

Обзоры игр

MANHUNT

Monster Hunter Freedom

Naruto

WipEout Pulse

Мега софт

Тех.отдел

Бестиарий

Кодекс

Февраль - 2008

№1

Игры,обзоры,полезная информация,прохождения,и т.д.

Знакомство с редакцией

Всем доброго время суток!

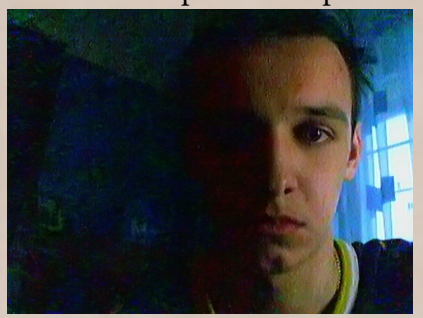
Февраль второй месяц Григорианского календаря, двенадцатый месяц староримского года, начинавшегося до реформы Цезаря с марта.
Какое это имеет отношение к нашему журналу???Да совершенно никакого!

Как вы уже поняли-это первый журнал о PSP сделанный непрофессиональными авторами,но с профессиональным желанием и стремлением.Не став долго мучаться с темой номера,мы решили: великое продолжение саги о вампирах Castlevania: The Dracula X Chronicles станет идеальной темой.В этом номере вас ждут свежие игровые новости,рецензии,читы к играм,прохождения и еще много интерестного.Не судите наш редакторский состав строго-мы ведь не профессионалы и только учимся:)

Надеюсь что вам понравиться.Pspinfo желает вам приятного прочтения!

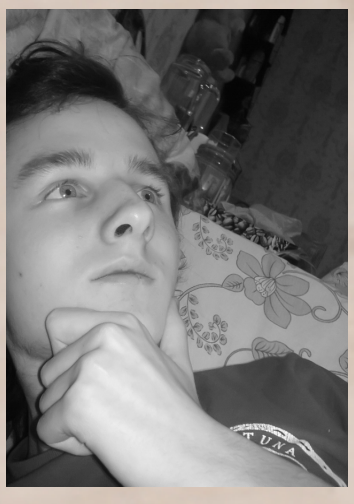
Всегда ваши главные редакторы

Голиков"Трентон"Сергей



Дизайнер
Лидия"Лунная"Котова

Артём"Askent"Васильев



Оглавление

1)Приветственное слово Редакторов - 2
2)Новости из мира PSP - 3
3)Даты выхода игр в новом 2008 году - 5
4)Тема номера Castlevania Dracula X Cronicles -6
5)Обзоры игр - 13
Manhunt 2 - 13
Monster Hunter Freedom 2 - 16
Naruto Ultimate Ninja Portable -19
Wipeout Pulse - 23
6)Мега Софт - 25
IrShell 3.80 - 25
bookr 7.0 - 33
7)Тех.Отдел - 35
Маршрутизаторы -35
Эволюция консолей - 38
8)Бестиарий - 40
Вампиры - 40
9)Кодекс - 44
10)Связь с редакцией - 54

p.s. цифрами помечены страницы ;p

NEWS

Новости в PSP мире

Blu-Rai на PSP

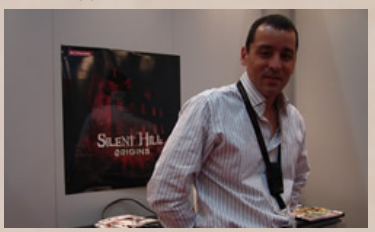
Благодаря своему приятному дизайну и отличному широкому экрану PSP хорошо подходит на роль портативного проигрывателя фильмов. Однако на пути от киностудии к этому самому экрану фильмы подстерегает множество препятствий, отравляющих жизнь любителям мобильного кино.

К счастью, этих препятствий становится все меньше. На CES 2008 Sony объявила о том, что вскоре владельцы PSP, у которых есть еще и PS3, смогут загружать содержимое приобретенных ими Blu-ray-фильмов через домашнюю консоль на портативную.

Фильм про кастлеванию

В Сети появилась информация, согласно которой Ян Джефферс (Ian Jeffers) перепишет сценарий фильма Castlevania, съемки которого должны начаться уже осенью. Изначально режиссером и сценаристом числился Пол Андерсон (Paul Anderson), который работал над экранизациями Resident Evil и Mortal Kombat. Однако в июне стало известно, что он хочет сосредоточиться на фильме Spy Hunter. В результате кресло режиссера занял Силвейн Уайт (Sylvain White), причем было непонятно, останется ли Андерсон на посту сценариста. Судя по всему, ему все-таки нашли замену. Более того, неизвестно, будет ли сценарий написан с чистого листа или Джефферс все же сохранит некоторые оригинальные задумки Андерсона. Остается надеяться, что это никак не повлияет на съемки и они начнутся в конце осени, как и планировалось. Напомним, что премьера фильма Castlevania должна состояться в 2009 году.

Не играйте в Silent Hill в метро!



«Фильм ужасов можно смотреть одному и в темноте, а можно -- днем и с друзьями. И, конечно, впечатление он произведет совсем разное», -- говорит Вильям Эртель (William Oertel), глава разработки Silent Hill: Origins. Продолжая эту аналогию, он признался, что слабо представляет, как в Silent Hill: Origins можно было играть в автобусе или в метро. Правильно: надеть наушники, выключить свет и запустить PSP ровно в полночь. Также Вильям рассказал, как работается с японскими коллегами,

насколько сложно делать игры для PSP и почему его работа (первый хоррор для PSP) может претендовать на титул «настоящего Silent Hill». Кстати, по словам Вильяма, если бы разработку сейчас начали с самого начала, то он обязательно разрешил бы главному герою баррикадировать двери, чтобы избавляться от монстров-преследователей. Но чего нет, того нет. Может, в продолжении? Там видно будет...

В третьем квартале владельцы psp усмерят быков!

Симулятор скачек на быках Professional Bull Riders готовиться к выходу на psp. Разработчики считают игру спортивной:скачки на быках хоть и не входят в олимпийские состязания,но все же являються одним из видов спорта.Игрокам предстоит выступить в роли профессионального наездника.Более того нам предстоит сыграть и за бычка,который изо всех сил стараеться скинуть нерадивого наездника.

Еще одно различие
между мужским и женским полом выявили последние исследования. Выяснилось,что парни любят хардкор,а девушки-"легкие" игры.76% геймеров, которые качают "легкие игры" с разных сайтов-девушки!То же исследование показало,что в целом женщины составляют всего 36% игроков.У мужиков все-таки больше свободного времени.

Преступление на почве...gta

Наконец-то нашлась настоящяя связь между преступностью и видеоиграми-фанат gta украл машину!Откуда мы это все знаем?Полицейские Канадского города Ванкувера поймали вора а при тотальном его осмотре на спине нашли татуировку GRAND THEFT AUTO,причем выполненную в соответствующем игре стиле...И кто после этого продолжит утверждать, что игры не делают из людей преступников?))

Даты выхода игр в 2008 году.

- февраль 4, 2008 Blokus Portable: Championship
- февраль 12, 2008 Dungeon Explorer: Warriors of Ancient
- февраль 18, 2008 Need for Speed ProStreet

- февраль 5, 2008 Downstream Panic
- февраль 26, 2008 N+
- март 2008 DT Racer

- март 2008 God of War: Chains of Olympus
- март 2008 Tom Clancy's EndWar
- первый квартал 2008 Boulder Dash -- Rocks!

- первый квартал 2008 Elder Scrolls Travels: Oblivion
- первый квартал 2008 Major League Baseball
- первый квартал 2008 Office
- первый квартал 2008 Star Wars: The Force Unleashed

- май 2008 Chronicles of Narnia: Prince Caspian
- май 2008 Code Lyoko : Quest for
- июнь 2008 Hellboy: The Science of Evil
- июнь 2008 Incredible Hulk

- второй квартал 2008 Brave
- второй квартал 2008 Chessmaster
- второй квартал 2008 Decathletes

- второй квартал 2008 Heroes of the Pacific
- второй квартал 2008 LEGO Indiana Jones
- второй квартал 2008 Wild ARMs
- сентябрь 2008 Heroes Over Europe

- третий квартал 2008 Beijing
- третий квартал 2008 Professional Bull Riders
- четвертый квартал 2008 Blood Bowl

Тема номера

Castlevania

Castlevania

Темное начало.....

Выпущенная через 100 лет после выхода романа Брема Стокера "Дракула" игры про борьбу с вампирами и все отсюда вытекающими стали безумно популярны...

Знайте,вампиры существуют! Если не верите — отправляйтесь в Кастельванию, загадочные земли северной Европы, где с заходом солнца мир принимает пугающий облик. Жители запираются в домах и не выходят даже при свете дня, церкви превратились в мрачные руины, по которым бродят тела обескровленных священников, и даже птицы давно покинули проклятые места. Все замерло и покорилось наступающей Тьме. Но Дракуле и его слугам недолго осталось праздновать победу — на эти земли ступила нога величайшего охотника на вампиров!
Castlevania: The Dracula X Chronicles не даст вам ни секунды на простые прогулки... Кровавые битвы непрерывно сменяют одна другую, перелистывая десятки живописных сцен, как страницы книги. Поиски Аннет, возлюбленной героя, охота за легендарным хлыстом, убивающим вампиров, штурм замка Графа Дракулы(который воскресает каждые сотню лет между прочим) и финальная встреча с самим королем вурдалаков — увлекательное путешествие во вселенную ночных кошмаров не даст вам заскучать! Главное — не забудьте прихватить с собой осиновый кол...
Участвовать в крестовом походе против нечисти решились сразу два отважных героя. Ричтер Белмонт и его верная спутница Мария — профессиональные охотники на вампиров, каждый со своими приемами и способностями!
Череда битв начинается в сельской местности и заканчивается в замке самого графа Дракулы. Десять увлекательных эпизодов с разнообразными врагами, загадками и ловушками, мрачными фонами и интригующими музыкальными темами хочется проходить снова и снова!
Новое лицо старой сказки! Над дизайном персонажей работала одна из самых известных японских художниц — Аюми Кодзима. Персонажи, стилизованные под героев аниме-мультфильмов, приобрели особый колорит!
Игру Castlevania: The Dracula X Chronicles можно проходить снова и снова. Различные уровни сложности и появляющиеся в новых местах секретные задания только усиливают желание бросить вызов вампирам!

Вы играете роль сына Дракулы – Алукарда,полувампира. Теперь он является основным персонажем игры и может использовать различные виды оружия, брони, которые он может отыскать по ходу игры или приобрести. Кроме того, Алукард владеет набором специальных приемов: может превращаться в туман, летучую мышь и даже волка. По ходу игры, сражаясь с врагами, Алукард приобретает опыт , следовательно, становится все мощнее по мере того, как достигает очередных успехов. Кстати, Вы получите возможность сыграть и за Рихтера Бельмонта (Richter Belmont)

С этого начинаеться путешествие по замку

Кто с мечом к нам придет,в того клыки и вонзим...

Так же, как и представители клана Бельмонтов, Алукард может использовать традиционные для игр Castlevania виды оружия. При этом Вы используете Сердца , которые подбираете у убитых врагов или свечек . Максимальное количество Сердец, которое может собрать Алукард, по ходу игры увеличивается, если он поднимется на более высокий уровень или найдет предметы Heart Max Up.

Нож . Как только метнете нож, он летит по прямой очень быстро, но наносит слабые повреждения (расходуется одно Сердце).

Топор. Летит по дуге, наносит мощные повреждения, но, к сожалению, им трудно прицелиться, да и убойная дистанция невелика (расходуется 4 Сердца).

Святая Вода (Holy Water). Летит по небольшой дуге, и при ударе тут же возникает вспышка пламени. Мощность достаточно большая, но действует только на ближней дистанции (расходует 3 Сердца).

Часы (Clock). Замораживает врагов на экране, правда, на очень короткий период времени. Практически не действует на большинство боссов, а также некоторых врагов (расходуется 20 Сердец).

Крест (Cross). Большой крест вращается вокруг светового луча и, постепенно расширяясь, захватывает весь экран. Наносит повреждения всем врагам, находящимся на экране, но расходует сразу 100 Сердец.

Крест (Cross). Большой крест вращается вокруг светового луча и, постепенно расширяясь, захватывает весь экран. Наносит повреждения всем врагам, находящимся на экране, но расходует сразу 100 Сердец.

Святая Книга (Holy Book). Эта книга вращается вокруг Алукарда, нанося повреждения всем врагам, которых только она коснется (расходует 5 Сердец).

Рикошетирующий камень (Rebound Stone). Алукард швыряет камень под углом, тот отскакивает от всего, к чему только прикоснется, и поражает врагов (расходует 3 Сердца).

Агуена (Aguena). Это как бы летательная молния. Как только она достигнет врага, удерживайте кнопки Вверх + Атака, чтобы продолжить атаку, и чем дольше удерживаете кнопки, тем больше Сердец расходуете (обычно расходуется 5 сердец).

Ууу ДЕМОНЫ!Живьем брать!

По ходу игры Вы будете находить различные реликты, которые позволяют Вам вызывать себе на помощь знакомых духов-фамильяров. Они особенно полезны во время схваток с врагами, поскольку получают опытные очки независимо от Алукарда. При этом большинство врагов дают только одно опытное очко, хотя некоторые из них дают заметно больше. И как только знакомый дух зарабатывает 100 опытных очков, его уровень значительно повышается. При этом учтите, что знакомый дух обязательно должен быть активирован, иначе он никаких опытных очков не приобретет. И необязательно, чтобы именно знакомый дух убил врага (для получения опыта), это может проделать и Алукард.

1) Фея (Faerie Familiar): Когда эта волшебница активирована, она распределяет настойки и лекарства по мере того, как в них нуждается Алукард. Например, если Вы получили отравление, а в Вашем инвентаре есть противоядие, то Фея моментально использует его и излечит Вас, кстати, она единственная, кто может использовать такие предметы, как Молот (Hammer) и Яблоко Жизни (Life Apple). Кроме того, она обязательно укажет Вам места, где можно пробить стену, сказав такую фразу: «There’s something funny about this wall», а заодно может и дать целый ряд других полезных советов.

1a) Призрачная Фея (Sprite Familiar): Присутствует только в японской и Сатурновской версии игры. Практически идентична обычной фее. Но если вы сядете где-нибудь на стул и подождете несколько минут, то она споет вам песенку – Nocturne. (Вам также необходимо одеть Lyric Card, если вы играете в версию для Saturn).

2) Демон (Demon Familiar): Этого помощника особенно целесообразно использовать в ситуации, когда необходимо нажать выключатели где-нибудь в заброшенной шахте (Abandoned Mine) или в пещере (Cave). Кроме того, он небесполезен и в схватках с врагами, поскольку умеет выполнять элементальные атаки, что правда, зависит от его уровня.

2a) Носатый демон (Nose Demon Familiar): Присутствует только в японских версиях, обычный демон, только с большим носом.

3) Летучая мышь (Bat Familiar): Этот знакомый, обрушивается на врагов и тем самым помогает Вам в бою. По мере того, как повышается его уровень, он может наносить и значительные повреждения. Кроме того, если Алукард трансформируется в летучую мышь, то этот знакомый немедленно вызовет на подмогу других летучих мышей, которые будут лететь параллельно с Алукардом и выполнять такие же действия, как и он. В частности, когда он атакует, и они будут атаковать.

4) Призрак (Ghost Familiar): Этот призрак обрушивается на врагов, как только Вы его вызовете, однако атаки у него слабенькие. Если же удастся развить его до высокого уровня, то он сможет похищать души врагов (Soul Steal).

5) Меч (Sword Familiar): Это, пожалуй, самый мощный Ваш помощник, наносит разнообразные мощные атаки врагам, сила и скорость которых заметно возрастают по мере того, как этот знакомый поднимается на более высокий уровень. Наличие этого знакомого позволяет выполнить очень мощное заклинание – Sword Brothers spell. Когда Вы разовьете знакомого до 50-го уровня, то сможете использовать его не только в качестве помощника, но и в качестве потрясающего меча. И чем выше будет уровень этого знакомого, тем мощнее будут атаки этим мечом. Однако Вы не можете поднимать уровень этого знакомого, используя его в качестве меча.

Советы из повареной книги:Как приготовить Дракулу....

- Схватки с боссами в игре за Рихтера на самом деле не очень сложные. Однако если возникнут проблемы, используйте несколько раз атаку Hydro Storm, и босс тут же сдохнет. Все очень просто. Однако, на самом деле просто даже неинтересно использовать эту атаку, сражаясь с боссами. Вполне достаточно выполнить Air Dash, чтобы нанести серьезные повреждения, а самому остаться живым и здоровым. Исключение составляет лишь Galamoth. Это действительно очень сложный босс, тем более что атака Hydro Storm против него не имеет смысла. У босса слишком высокий уровень HP, а у Вас явно недостаточно сердец, чтобы добить его атакой Storm до смерти. Почти наверняка Galamoth надерет Вам задницу прежде, чем Вы даже успеете израсходовать 99 сердец на атаку Hydro Storm. Атака Cross ненамного лучше, а атака Air Dash также ему не страшна, босс слишком огромен. Так что же делать, когда придется сражаться с этим могучим монстром? Лучше всего использовать нож и обязательно, конечно, иметь максимальное количество сердец, т.е. 99. Немедленно заберитесь на верхний карниз на правой стене и выполните атаку Knife Crashes. Как ни странно, несколько удачных атак дадут Вам легкую победу. Однако если у Вас нет ножа, то тогда придется использовать другой, достаточно медленный и, в общем, скучный метод. Возможно, у Вас даже пальчик заболит, устанете нажимать кнопочку. Итак, первым делом заберитесь на верхний карниз правой стены в комнате, где сражаетесь с Galamoth. Для этого можете использовать прыжок Super Jump и Air Dash, затем уворачивайтесь от атак босса до тех пор, пока он не окажетесь на расстоянии, с которого Вы можете провести обычную атаку хлыстом (Whip attack), и тут же немедленно, как полоумный, начинайте нажимать атакующую кнопку. Если сделаете все правильно, то голова босса будет откидываться назад при каждом ударе, и он не сможет выполнить никакой атаки. Даже не пытайтесь выполнить одновременно атаку Hydro Storm или что-нибудь в этом роде, просто собьетесь с ритма и упустите победу, а если пальчик устанет или заболит, нажмите паузу и переведите дыхание. :)

Первый босс игры

Ножички....много ножичков

- Открыть Akoumajou Dracula Peke

Дважды удачно завершите Normal Boss Rush mode, чтобы получите два Sound Discs. Снова проиграйте Normal Boss Rush mode. Захватите Shaft, затем получите спрятанный ключ к подводному оружию, который находится за свечами перед комнатой Boss'a. Этот ключ даст возможность одержать победу над следующим Boss'ом, чтобы открыть Akoumajou Dracula Peke, как законченную игру в главном меню.

- Открыть Castlevania: Symphony Of The Night

Когда минатавр гонится за Рихтерем во втором уровне, немедленно прыгайте в первый люк коллектора. Завершите уровень как всегда убив Boss'a. Затем вы начнете 3 уровень. В 3 уровне ваш путь будет постоянно расходится. Всегда выбирайте верхние маршруты. Когда вы соберете оружие, все станет доступным. Используйте его, чтобы срезать виноградную лозу, обвившую клетку, около скелета змеи, оставившего след на стене. Прыгнете на клетку, чтобы позволить Рихтеру прыгать на верхнюю планку. Продолжайте прыгать на верхние планки, до тех пор пока вы не достигнете надгробной плиты, которое содержит то, что поможет вам открыть Castlevania: Symphony Of The Night, как законченную игру в главном меню.

- Открыть происхождение Dracula X: Rondo Of Blood

В конце 4 уровня есть стена, которую необходимо разрушить с помощью бомбы. Взрывы должны разрушить стену до основания. Войдите в новую игровую территорию, идите по платформам и убейте Рыцарей с топорами. В конце этой территории будет то, что поможет вам открыть происхождение Dracula X: Rondo Of Blood, как законченную игру в главном меню.

Удачи))

Графика потрясает

Оценка редакции
Графика 10\10
Звук 7\10
Управление и интерфейс 5\10
Геймплей 10\10

Сезон охоты на человека открыт...

Все как во сне...Глаза налиты кровью,капли пота спадают по напряженному лицу... Подкрадываясь к своей жертве,сжав в курепких руках стальной молот и выскользнув из тьмы молот, как в замедленной съемке опускаеться на голову жертвы. Видно,как мозг вытекает из проломленного черепа и руки заливают реки крови.Это не сон...Это Manhunt 2.

Начинаем в камере психушки.

У нашего главного героя сразу написано на лбу **ПСИХ**

...из зелёных глаз вырываеться буйный характер...

Здесь Вы столкнётесь с ужасными результатами экспериментов на секретной исследовательской станции. Что-то пошло абсолютно не так, как было запланировано. Дэниел Ламб и Лео Каспер - единственные оставшиеся в живых, которые были в составе команды «подопытных кроликов». Таинственная организация Pickman Project крайне не заинтересована в том, чтобы правда выплыла на поверхность. А сделать это можно лишь одним способом - убрав единственных свидетелей тех событий.
По коридорам темной лечебницы, где главного героя держали в заключении последние шесть лет, разносятся ужасающие вопли. По телу пробегают вполне отчетливые мурашки, чуть позже вас начинает трусить от ужаса. Вы не имеете ни малейшего представления о том, кто вы и как попали в это место…
а вот что говорят сами разработчики:
«В Manhunt 2 мы старались придерживаться оригинальной концепции, работая над совершенствованием игрового дизайна и более интересной подачей сюжета, - отметил Сэм Хаузер, основатель и исполнительный продюсер Rockstar Games. - Также мы уверены, что студия Rockstar London, которая сотрудничает с Rockstar North, отлично справится с поставленной задачей».
Даже после всех скандалов и запретов, результатом которых стало изменения разработчиками геймплея, что всё же позволило сменить рейтинг игры с AO (Adults Only - Только для Взрослых на M - Mature /17+/), в оффициальной характеристике этой эпохальнойи гры значится «Blood and Gore, Intense Violence, Strong Language, Strong Sexual Content and Use of Drugs…» (Читай: кровь и тяжелые раны, насилие, нецензурная лексика, сцены сексуального характера, использование наркотиков).

.....Психологическая,страшная,кровавая игра.
Различные варианты убийств
Великолепная графика
Бросающая в дрож озвучка.....

...ты ничего не почувствуеш друг мой...

...Снисходительный взгляд психа на психа...

...различные варианты убийств потрясают...

Загадки доктора Пикмена.

Герой был одним из первых, на ком испытали психотропные вещества и неврологическое оружие, и теперь в его голове одна лишь мысль-кровь и убийства. Но что именно случилось с Дэниелем? Гигантский узел сюжетных переплетений приведет вас к весьма неожиданной развязке и финалу.
В мире Manhunt,где насилие не таиться на дне,выживают только самые искусные охотники.Не забывайте осматриваться,возможно именно с зади притаился враг...И старайтесь реже попадаться на глаза окружающим, если вас заметят — приготовьтесь к кровавой борьбе. От ее исхода будет зависеть, кто станет жертвой на этот раз!
Убивает сдесь все.Казни можно совершать в специальных местах с помощью подручных средств и механизмов. Ищите ловушки и заманивайте туда противников. Новые зверские казни поразят даже повидавших виды игроков!Как вам например приковать противника к стулу ножами и просверлить ему череп???
Сотня способов красиво умертвить противника! Для бейсбольных бит и других режущих, колющих и огнестрельных видов оружия существует три уровня атаки. В итоге вы получаете десятки самых жестоких, кровавых и шокирующих возможностей прикончить врага!
Выпустим чужие мозги наволю!

И чтоже мы получаем в итоге???Красивая и кровавая игра,достойная представительница своего жанра.Способы расправы над жертвами действительно ужасают,любой фанат игры да и просто обычный игрок найдет в ней много часов счастья.Проложем путь к победе через трупы наших врагов!

Вы ещё не играете в Манхант?
Тогда мы идём к вам!

Оценка редакции
Графика 10\10
Звук 10\10
Управление и интерфейс 8\10
Геймплей 8\10

MONSTER HUNTER FREEDOM

PSP слишком сильно нуждается в хорошей РПГ. Именно РПГ и неважно какой:будь то тактика или обычная "под Диаблу". С уровнями,статусами,прокачкой,магией...

С первых минут игра буквально чем то отталкивает,но одновременно и притягивает.Хоть графика и на приличном уровне,она не яркая,а чуть сероватая (хотя это скорее для некоторых будет плюсом). Сильного нарекания заслуживает камера.Она просто ужасна...Постоянно нужно ее выправлять.
Начав игру,создав персонажа(благо выбор причосок и т.д приличный) и выйдя из дома, вы должны подбежать к старейшине деревни. Самое приятное, что узнать его не так уж трудно. Спустя недолгие поиски вы обнаруживаете, что нельзя выйти из деревни.Вообще никак! А самое главное, что из неё нельзя будет просто так выходить на прогулку НИКОГДА. Ну это ничего...Это и ненужно. Получив первый пакет квестов,герой отправляеться в долгие путешествия за хвостами (рогатых и не только) ящеров. Все задания обычно ограничены по времени. Сначала вы ищете ингридиенты, потом ловите рыбу. Может на словах это весело, но это не так. И даже не указывается зона, где нужно искать тот или иной предмет

Мультиплеер позволяет завалить монстра и в четвером.

Спустя очень продолжительное время, найдя нужные и ненужные вещи..вы не сможете вернуться в деревню. А время тикает. А входа нет. А всё из-за эдакой "оригинальности" игры. Все найденое надо сунуть в определённый ящичек. А если ты встанешь под неправильным ракурсом и нажмёшь не ту конопку, то он вообще положит предмет, а поднять не сможет. Иногда это напрегает. Камера всё время куда-то убегает. То и дело надо надимать L, чтобы она вернулась на исходную позицию.

Бой реализован более менее прилично. Нажал треугольник, вытащил оружие и пошёл мутузить монстра. А можно и блок ставить. Так...меня ранили. Хочу подлечиться. Надо жать квадрат.Не жмётся? А оружие убрали? Нет? Ну все..Вас загрызли!!!
Со сменой оружия-небольшая проблемка. В бою и просто за пределами дома менять его вообще нельзя.только возле сундука в доме...
Кстати магии тоже нет...

И игра немного жестока,но это только если в нее будет играть сотрудник гринписа.
Особнячком стоит его величество Мультиплеер:
Все любители РПГ уже мечтают о походе всем кланом из...всего 4 человек на громадного монстра (такие имеются). Мелочь а приятно.

Итого:Приятная игра за эдакого драконьего браконьера. Гарантированно получите много часов отличного геймплея.Но разработчики малясь схалтурили в плане многопользовательского режима,что можно было и лучьше сделать.

Оценка редакции
Графика - 9\10
Звук - 7\10
Интерфейс и управление - 7\10
Геймплей - 8\10

NARUTO

Сегодня речь пойдёт о Наруто,легендарном аниме сериале,и файтинге всех времён

Naruto: Ultimate Ninja Heroes

Рыжий ниндзя снова с нами и готов к преключениям!!

Файтинг Naruto: Ultimate Ninja Heroes создавался специально для американского и европейского рынков и является первой игрой серии Naruto для PSP.
Рабатывалась японской студией CyberConnect2.Разработчики обещали, что NARUTO: Ultimate Ninja Heroes станет одним из самых ярких и интересных файтингов для PSP.И они оправдали наши надежды. Прекрастный скоростной геймплей и графика в стиле Манго дают интересный результат. Вы сможете выбрать путьвоина-одиночки или же сформировать отряд сразу из трех бойцов-ниндзя.С помощью Wi-Fi в режиме коллективной игры можно померяться силами и мастерством одновременно с двумя противниками.
Васждут 8 сложнейших этапов и 20 персонажей, которыми можно управлять в различные моменты игры. Сражаться предстоит в открытом пространстве -поединки не будут ограничиваться рингом. В битве будут важны не только боевые искусства, но и ловкость и умение вовремя сориентироваться и использовать окружающие предметы. Например вам не подвластны законы гравитации и вы с легкостью можете бегать по стенам и деревьям в горизонтальном положении.

Каждый ниндзя получит ряд характеристик - силу атаки, умение обороняться,уровень чакры, скорость и прочие возможности. Их предстоит развивать,комбинировать и использовать слаженно и четко, так, словно выуправляете настоящим отрядом ниндзя. Правильное расположение очков опыта на эти параметры поможет вам с легкостью противостоять противникам в нелегких битвах.

Итак, выбирайте свой путь -одиночки или отряда из трех героев. Развивайте навыки и улучшайтемастерство своих ниндзя, создайте отряд невероятной силы! Приятно то,что для соревнований через Wi-Fi понадобится лишь одна копия игры -NARUTO: Ultimate Ninja Heroes поддерживает функцию Game Sharing.

Как итог:прекрасная игра для фанатов аниме сериала и динамичный файтинг для любителей жанра...Брать всем.

ОРУЖИЕ

Scroll of Body. Ваш герой появляется взади противника.

Demon Wild Shuriken. Это большой щурикен, который порожает врога 4-5 раз.

1000- Shadow Shuriken. Ваш герой кидает много маленьких щурикенов. Это оружие желательно использовать в прышке. Иначе многие щурикены воткнутся в землю.

Бомбовый кунай. Ваш герой кидает кунай с превязоной бомбой в противника.

Makabishi Spikes. Это оружие похожое по действию на мину. Ваш герой кидает на пол эти штычки, они через некоторое время исчезают. Когда враг наступаает на штык он укалывается.

Бумажная Бомба. Ваш герой кидает на пол Бумажную Бомбу и через 3 сек. она взрывается.

Curse Tag: Steal. Ваш герой кидает похожую на бумашку какойто предмет. Если он попадает и у врага есть какоето оружие оно всё выподает.

Предметы

The Wieght of Gut. Уменьшает на время у врага скорость.

Curse Tag: Chakra Point Seal. Забирает у врага чакры.

Curse Tag: Armour Brtak. Понижает на время защиту врага.

Poison Smokt Bomb. Какоето время забирает у врага жизнь.

Food Pills. Повышает отаку у вашего героя.

Тапачки Дзёнина. Повышает скорость у вашего героя.

Scroll of Hidden Cloud. Ваш герой на время становится невидемым.

Чипсы востонавливавоет у вашего героя 5 едениц жизни.

Красный суп востонавливавоет у вашего героя 10 едениц жизни.

Naruto Ramen востонавливавоет у вашего героя 15 едениц жизни.

Chakra Sphere у вашего героя 20 chakra recovery each.

Статуэтка востонавливавоет у вашего героя 100 едениц чакры.

Кристальный шар востонавливавоет у вашего героя 200 едениц чакры.

Hyotan востонавливавоет у вашего героя 300 едениц чакры.

Fatigue Ball забирает у вашего героя 100 едениц чакры.

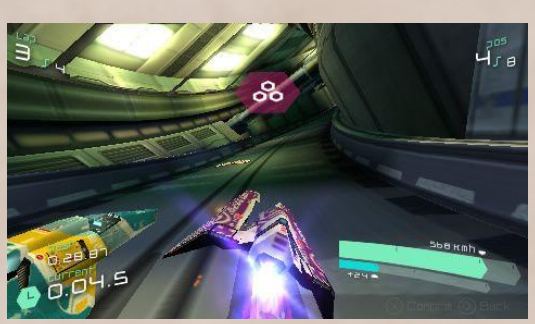
Мишок с едой и крылышками. Повышает у вашего героя прыжок.

Мешочик с панцырем. Повышает у вашего героя защиту.

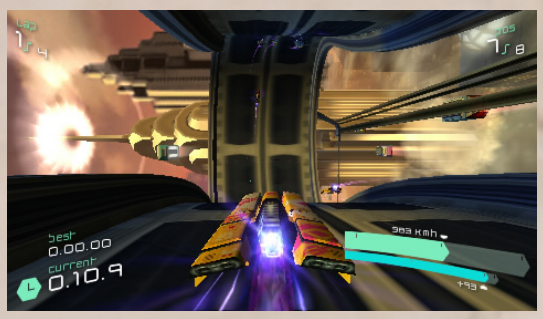
Жёлтый мешочик. На время у вашиго героя бесконечная чакра.

Оценка редакции
Графика - 8\10
Звук - 8\10
Интерфейс и управление - 5\10
Геймплей - 8\10

WipEout PULSE



...Графика отличная...



Можно загружать свои раскраски кораблей

Наперегонки с гравитацией!

WipeOut Pulse — это термоядерный коктейль из запредельной скорости, высокотехнологичного оружия и опасных трасс. Игра продолжает традиции предшественницы, поднимая планку качества на новую высоту. Двадцать четыре свежих маршрута, тонны диковинного оружия и футуристичные болиды, для которых 800 км/ч — далеко не предел, ждут отчаянных гонщиков. Соревнования за звание лидера проходят между восемью командами, включая ранее не представленную EG-X.

Оцените достоинства современных технологий, способных не только воспроизводить, но и нарушать законы физики. Инновационная функция Mag-Strip буквально приклеивает антигравитационный автомобиль к поверхности, благодаря чему вы можете забыть обо всех ограничениях. Катайтесь по отвесным стенам и потолку, входите в повороты на максимальной скорости!

В коллективном матче за звание чемпиона сражается сразу несколько соперников. Остроты борьбе добавляет мощный саундтрек, составленный из современной поп-музыки и ремиксов от модных ди-джеев. Вас ждут Mason, Loco Dice и Stanton Warriors, но это не все — дополнительная музыка, трассы и транспортные средства поставляются отдельно от игры и доступны каждому.

Жестокие гонки. Соперники теперь не помеха, просто устраняйте их с помощью нового высокотехнологичного вооружения. Множество смертоносных устройств, запредельные скорости, сложные трассы и напряжение постоянной борьбы превращают гонку в захватывающее зрелище.

Широкий выбор режимов. В одиночной и коллективной игре доступно более десяти режимов, но их список можно увеличить, загружая дополнения из сети. Новые машины, трассы, оружие и музыкальные композиции доступны всем.

Профессиональная музыка. Специально для игры были лицензированы популярные композиции Mason, Loco Dice и Stanton Warriors. Зажигательный саундтрек не позволит скучать ни секунды.

Сложные трассы. Двадцать четыре опасных маршрута ждут гонщиков, достаточно смелых, чтобы их покорить. На дороге вам встретятся крутые повороты, несокрушимые препятствия, петли и обрывы — будьте предельно внимательны.

Почувствуйте себя папарацци! Вы можете в любой момент сфотографировать свой гоночный корабль и выложить снимок на всеобщее обозрение.

Оценка редакции
Графика 8\10
Звук 10\10
Управление и интерфейс 5\10
Геймплей 8\10

Мега софт - в этом разделе вам будут предоставлены самые популярные и хорошие программы для PSP.Тут будут скриншоты, информация,и руководство по использованию программ.В скором времени и ссылки.В этом номере мы рассмотрим программы - bookr 7.0,а также IrShell 3.81.

IrShell 3.81

Замечательная ПРОГА.ПРОСТО монстр....Годзила всех прог.
Она представляет собой оболочку с функцией многозадачности... То есть вы сможете запустить любую игру/программу, одновременно слушать MP3, делать скриншоты... Имеет к тому же возможности инфракрасного пульта для домашней техники.Теперь можно играть в любые хоумбрю/исо игры одновременно слушая музыку!
1. Установка IRshell 3.8 for fw 3.xx M33.Не пугайтесь этих слов все на самом деле прще чем кажеться и усилия будут вознаграждены!

Перед установкой:

1) Отключите через Рекавери меню автозагрузчик iRShell'а ранней версии. И удалите его.
2) Заходим с компьютера: *Место, где разъархивирован iRShell на вашем компьютере*/iRShell/CLEANUP/Cleanup_Script. Выбираем свою прошивку из перечисленных, которые поддерживает iRShell 3.81. Затем, когда вы выбирете свою прошивку (цифры от 0-8) и нажмёте ENTER, появится следующее окно в котором вам предложат удалить iRShell 1.5. Тут поступаем так: если у вас PSP-2000 (Slim) - удаляем, поскольку в Slim'е нет поддержки 1.5 ядра. Если PSP-1000 (FAT) - оставляем.

. Т.е. нажимаем Y(удалить)/N(не удалять).
Это нужно, как вы уже догадались, для чистки от ненужных файлов для разных прошивок. Удобно, не правда ли?

---

1. Установка IRshell 3.1. Вариант 1.
а. Скачиваем основной архив программы.
б. В зависимости от вашей прошивки скачиваем загрузчик IRshell'a.
в. Разъахивируем скачанные архивы. Копируем в корень карты памяти папки IRSHELL и PSP.

Запускаем IRshell из GAME>MS>IRshell.

Папки:
devhook046 - нужна только для запуска игр из-под встроенного DevHook'a.
IRSHELL - кидается в корень карты, содержит все системные файлы IRshell'a.
PSP - необходима для запуска программы на PSP.

—>На этом этапе надо выбрать, в зависимости от вашей прошивки, версию IRshell'a для установки.
—>Сейчас он идет в двух версиях: для прошивки 1.50 или Custom и для прошивки 2.71.

г. Непосредственно установка.
Копируем папки IRSHELL и PSP из архива в корень карты.
Должно получиться такое дерево каталогов:

x:
 \IRSHELL
    \BIN содержит все бинарники iR Shell.
    \CFG15 содержит все настройки iR Shell для прошивки 1.5.
    \CFG2X содержит все настройки iR Shell для прошивки 2.71.
  (\CFG) НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНО: содержит текущие настройки для прошивок 1.5 and 2.71
    \EXTAPP15 подключаемые модули для прошивки 1.5
    \EXTAPP2X подключаемые модули для прошивки 2.71
    \HOMEBREW15 ярлыки программ для прошивки 1.5

\HOMEBREW2X ярлыки программ для прошивки 2.71

\IRCODES База кодов для Универсального инфракрасного пульта управления. Устанавливается из отдельного архива, protocodes13.zip.

\SKINS папки для скинов. Дополнительные скины можно найти на форуме iR Shell.

\SYSTEM системные файлы.

\PSP

\GAME

\irshell150 загрузчик iR Shell Loader для прошивки 1.5

\irshell150% загрузчик iR Shell Loader для прошивки 1.5

\irshell271 загрузчик iR Shell Loader для прошивки 2.71(SE)

Прошивка Custom Firmware.

При использовании kernel 3.03 в папке GAME, вам надо из PSP\GAME перенести в PSP\GAME150 папки

\irshell150

\irshell150%

Если вы используете прошивку 1.5 или Custom Firmware, вы можете удалить папку "irshell271" с вашей карты памяти, в случае если не собираетесь запускать IRshell из эмулированной DevHook'ом прошивки. Такоже эта папка вам не нужна, если вы будете загружать DevHook с работающим IRshell'ом.

Прошивка 2.71

Если вы используете прошивку 2.71, вы можете удалить папки CFG15, EXTAPP15, HOMEBREW15, "irshell150" и "irshell150%", если не собираетесь запускать IRshell на прошивке, эмулированной DevHook'ом. Учтите, что у вас будет corrupted icon в прошивке 2.71, если вы оставите папки "irshell150" and "irshell150%" на карте памяти.

Запускаем IRshell из GAME>MS>IRshell.

Меню программы кажеться сложным токо на первый взгляд

==========Остальное, касающееся iRShell==========

Передача файлов возможна с PSP на PSP через один IrShell (IrShell находится только на одной консоли).

1) включается IrShell на одной консоле;
2) вытаскиваем каротчку (с включённым IrShell'ом) и вставляем в PSP, где нет IrShell'a;
3) запускаем IrShell на второй консоле;
4) вынимаем карточку с Irshell'ом со второй консоли и вставляем в первую;
5) так, как IrShell был уже запущен мы просто должны выбрать файл для передачи, нажать на иконку передачи файлов;
6) на второй консоле нажать на иконку передачи файлов и подтвердить приём;
7) на первой подтвердить отправление.

Дополнения для iRShell 3.61

С помощью iRShell можно запускать ромы GBA непосредственно из файлменеджера. Для этого нужно скачать архив, положить содержимое в корень MS (чтобы файл APP9 оказался в папке iRShell\EXTAPP15). Сами ромы могут находиться где угодно. Версия эмулятора GBA - gpsp 0.9

Игры нужно разъархивировать, то есть у них будет расширение *.gba, а не *.rar, *.zip или другие...
Загруженная версия iRShell 1.5
PS Для загрузки ещё потребуется танец с бубном: заходим в iRShell => iRShell Configurator => находим строку External Plugin Suffix ..... app # 9 => нажимаем на эту стоку, и появляется окно ввода символов => пишем GBA.
RapidShare.com

---

2. Настройка через конфигуратор.

Для настройки IRshell'a служит конфигуратор. Войти в него можно из меню программы, выбрав пункт iR Shell Configurator.

Итак, начнем по пунктам.

Devhook Launcher Ver: какая версия девхука будет запускаться через iRShell. На выбор - 0.4x, 0.5x.
Devhook firmware Dir for 0.4x: как наверно вы уже догадались, это путь, указывающий где установлен Devhook 0.4x.
UMD Mode: эмулятор ЮМД. На выбор - Umd Required, OE No UMD Mode, m33 No UMD Mode, Sony NP9660 No UMD Mode.
POP Ver: версия ПОПСлоадера для PS1 игр. Моржно грузить как с flash0, так и использовав Popsloader plugin.
POP CRU Speed Override: скорость процессора в PS1 играх. По умолчанию стоит на 333.
Default CPU Speed: ну это очевидно. Частота процессора. По умолчанию 222 мГц.
Date Format: формат отображения даты.
Startup Splash: картинка, появляющаяся при запуске IRshell'a. Так же можно вставить и ролик, который должен быть формата PMF.
Initial View- какой вид будет открываться при запуске.
Hide Save View: скрывать ли вид "Сейвы".
Hide RDF View: скрывать вид "Дистанционных пультов".
Hide RDF Sub-directory: скрывать подкатегорию "Дистанционных пультов".
Slide show interval: интервал между сменой фотографий в режиме слайд-шоу.
Initial JPG Viewer Scaling: в какой пропорции будет открываться jpg картинка.
PMF Movie Scaling: растагивание pmf видео на весь экран.
PSP Headphone Remote
MP3 Random start for Single Dir Playback: рандомное (случайное) воспроизведение музыки в одной папке.
Default Mute Game Audio: при игре в iso/cso можно убрать звук.
Mute Game audio type: заглушение музыки\звука в игре при определённых параметрах. На выбор - mute while mp3 active (когда играет mp3), mute always (заглушать музыку в играх всегда).
Eboot 1.0 format Support for fw 1.5: формат EBOOT ядра 1.0 под 1.5.
Enable Music Betton for screen capture
....несколько малоинтересных пунктов....
___SCE___Naming Support: поддержка переименованных в формате ___SCE папок.
Skip Help Files installation: пропускать установку файлов помощи.
.....остальные пункты на этом скриншоте оставьте по умолчанию (если не пользуетесь netHost).

Default Alarm State: Состояние будильника по умолчанию.
Default Alarm Clock: Время будильника по умолчанию (в формате ЧЧ:ММ).
Alarm Repeat: Повтор звонка будильника.
Alarm Under Sleep mode: Режим будильника при спящем режиме.
Alarm MP3 File: Mp3 файл мелодии будильника.

Low Battery Warning Alarm: при каком заряде батарее выводить предупреждение о разрядке.
Low Battery Warning Repeat: Повторение предупреждения я разрядке батареи.

Launching App Confirmation: Подтверждение при запуске хомбрю.
Launching UMD Confirmation: Подтверждение при запуске UMD диска.
Launching Shortcut Homebrew Confirmation: Подтверждение при запуске хомбрю через "горячие клавиши".

Homebrew Path: Папка, в которой находятся хомбрю.
DIR Shortcut (L+треугольник): Каталог, который будет открываться при нажатии "горячич клавиш" L+треугольник.
DevHook Firmware Dir: папка, где хранится дамп прошивки для ДевХука.
Homebrew#1-5: "Горячие клавиши" для хомбрю.

App/Save Icon Position: Позиция иконки программы/save файла.
App Icon State: Статус иконки программы.
App Icon X position: Координата X иконки (лучше не менять).
App Icon Y position: Координата Y иконки (лучше не менять).
Save Icon State: Статус иконки save файла.
Save Icon X position: Координата X иконки save файла (лучше не менять).
Save Icon Y position: Координата Y иконки save файла (лучше не менять).

External plugin Suffix: Расширение распознаваемого файла. App #: Номер программы.

Pasword Mode: Режим пароля (будет запрашиваться при запуске iR Shell).
File Manipulation:Пароль на операции с файлами (No password- без пароля).
Configurator: Пароль на изменение настроек в Конфигураторе (No password- без пароля).
Change password: Изменить пароль.

Skin Browser: Выбор скина (внешнего вида) программы.

Save changes & Return to iR Shell: Сохранить изменения и вернуться в iR Shell.
Cancel changes & Return to iR Shell: Отменить изменения и вернуться в iR Shell.

Комбинации клавиш.

Управление iR Shell:

Клавиши крестовины: навигация в меню.
Треугольник: назад в вышестоящую директорию / возврат к показу директорий.
Квадрат: переключение отображаемых разделов (приложения, сохранения игр...).
Крест: выбор.
Кружок: выбор нескольких файлов / скрыть значок файла (для меню сохранений и приложений)/ в плеере быбор песен (максимум 30)
Нотка: снять скриншот (скриншоты сохраняются в ms0:/PSP/PHOTO/SNAPSHOT)
Start: Help.
Select: меню.

Аналоговый джойстик Налево: запуск UMD диска.
Аналоговый джойстик Направо, или Правый триггер + Джойстик: запуск прилжений находящихся в: ms0:/IRSHELL/HOMEBREW/RIGHT/EBOOT.PBP, ... (5 Homebrew shortcuts)
Аналоговый джойстик up: USB соединение.
Аналоговый джойстик Вниз: выход.

Левый триггер + Вверх: запуск XMB
Левый триггер + вниз: Alarm Clock / Stop alarm
Левый триггер + Налево: запуск Devhook
Левый триггер + Джойстик Вверх: включение USB HostFS (usbhost0:)
Левый триггер + Джойстик Налево: включение перенаправки USB HostFS на ms0 (usbhost0: -> ms0:, ms0: -> ms1:)
Левый триггер + Джойстик Вниз: включение WiFi HostFS (nethost0:)
Левый триггер + Джойстик Направо: включение перенаправки HostFS на ms0 (nethost0: -> ms0:, ms0: -> ms1:)
Левый триггер + Правый триггер: перезапуск iR Shell
Левый триггер + Select: переключение между программой (игрой) и iR Shell
Левый триггер + Start: смена частоты процессора 100, 222, 266 & 333
Левый триггер + Крест: перенос файлов по WiFi
Левый триггер + Квадрат: управление файлом
Левый триггер + Кружок: заблокировать iR Shell. требуется пароль для восстановления доступа.
Левый триггер + Треугольник: Directory Shortcut (Definable under iR Configurator)
Левый триггер + значок переключения яркости: максимальная яркость (4 уровень)
Правый триггер + Start: запустить Configurator.
Правый триггер + Select: информация о Системе.

MP3 Player:

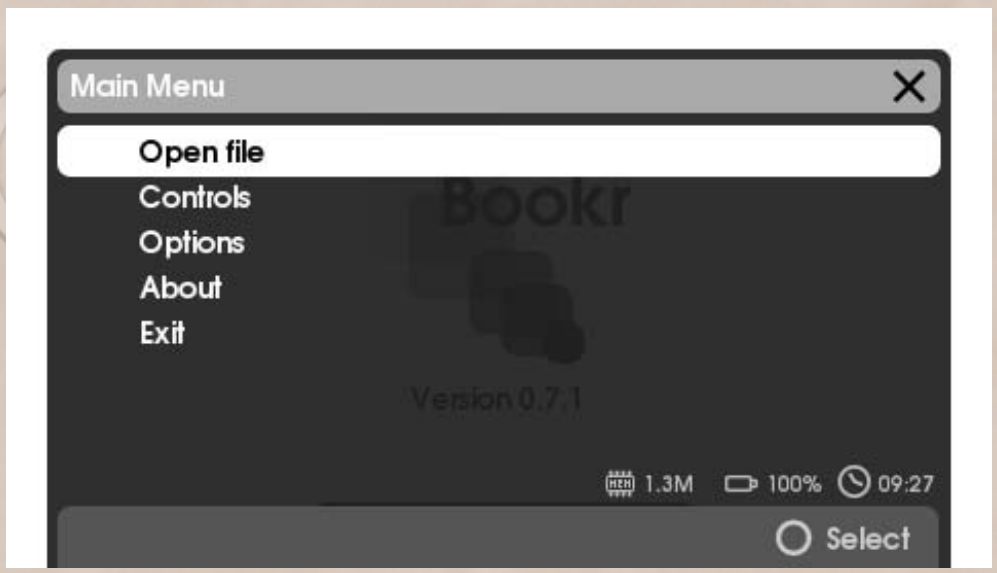
Правый триггер + Треугольник: переход к директории /PSP/MUSIC
Правый триггер + Квадрат: стоп
Правый триггер + Крест: пауза/плей
Правый триггер + Кружок: заглушить аудио из игры
Правый триггер + Направо: следующий трек
Правый триггер + Налево: предыдущий трек
Правый триггер + Вверх: увеличение громкости
Правый триггер + Вниз: понижение громкости

Потрясающе огромное количество настроек даёт программе необыкновенную гибкость

BookR 0.7.0

Bookr - лучшая читалка текстов на PSP. В новой версии читалки Bookr немного доработан интерфейс. появилась индикация заряда батареи и текущее время.

При запуске программы вам предложать нажать кнопку Start и выбрать один из пяти пунктов меню.
OPEN FILE - позволяет выбрать на карте памяти один из файлов чтения которого поддерживает Bookr
CONTROLS - данный пункт позволяет настроить управление чтением на psp. Можно выбрать какие из клавишь psp будут отвечать за перемотку страниц, какие за увеличение pdf файлов и прочее. В этом де меню есть пункт для возврата предустановленных настроек.
OPTION - данный пункт меню отвечает за настройки самой программы. В отличии от предыдуших версий Bookr в версии 0.7.0 появилась возможность изменять частоту работы процессора. Чем меньше частота - тем дольше может проработать psp в режиме чтения. Но не стоит забывать и о обратной стороне данной "фишки" открытие каждого нового файла на низких частотах процессора - становится заметно дольше. Для примера открытие книжки в формате txt размером 500 кило с настройками по умолчанию происходит примерно за 4 секунды, при настройках частоты процессора 50Mhz/25Mhz - тот же файл открывается примерно за 8 секунд. Говорить о чтении pdf на таких частотах даже не буду. Кстати, открытие файлов в формате PDB (PalmDoc) сопоставимо со временем открытия обычных текстовых файлов.
ABOUT - данный пункт как и видно из названия посвящен инофрмации о разработчиках
EXIT - выход из программы в общее меню psp



...Меню простое и привлекательное...

Все управления в программе Bookr происходит с помощью клавишь Вверх и Вниз (на крестовине джостика), за подтверждения командотвечает кнопка "0" (круг) а за отказ от действия, шаг назад и прочеее, кнопка "X" (крест), так же в работе программы задействованы кнопки: Start - отвечает за общие настройки читалки и Select - настройки документа.

Для примера мы выбираем не просто текстовый файл а с расширением pdb. Стоит отметить, что данная читалка может открывать файл из любого места на карте памяти, а не только из папки где установленна программа Bookr. Выбрав необходимый файл жмем кружок. Чтение в стандартном варианте не очень удобно, т.к. приходится задействовать обе руки. С другой стороны вес самой psp не такуж и мал и длительное чтение навесу тоже не будет комфортным, Вот тут нам и пригождается новая функция Bookr 0.7.0 - поворот экрана. Вызов функции проиходит по нажатию на клавишу SELECT. Первый пункт меню отвечает за установку закладок по тексту чтения. Каждая закладка маркеруется номером страницы. Второй пункт - быстрая навигация по тексту. Можно перейти на начало текста, в конец или листать книгу с шагом в 10 страниц. Кстати, листание с шагом в 10 страниц дублируется в режиме чтения енопками ждостика "влево" и "вправо". Третий пунк отвечает за зумирование отображаемого на экране, работает только с pdf. Второй пункт - быстрая навигация по тексту. Можно перейти на начало текста, в конец или листать книгу с шагом в 10 страниц. Кстати, листание с шагом в 10 страниц дублируется в режиме чтения енопками ждостика "влево" и "вправо". Третий пунк отвечает за зумирование отображаемого на экране, работает только с pdf. Четвертый пункт меню разворачивает текст на 90 градусов.

О чтении программой Bookr файлов PDF. Если Вы собираетесь читать на psp полновесный глянцевые журналы в формате pdf не стоит расчитывать на очень уж комфортное чтение.Страницы грузятся медленно (даже на максимальной частоте процессора) и временами Bookr на них зависает. Хотя я спокойно читал некоторые PDF файлы без особых проблем... Оптимальный вариант - это чтение не очень больших pdf файлов. Можно пожалуй сказать, что коректное отображение pdf возможно только с файлами общий вес которых не превышает 3-4 мегабайт.

Вы можете самостоятельно менять шрифт и его размер, цвет букв и подложку. К примеру в яркий солнечный день, когда практически все tft экраны слепнуть, имеет смысл сделать подложку книги черной а буквы белыми - в этом случаи даже при прямом попадании солнца на экран psp текст остается читаемым.
Прошивки на который работает Bookr:
версия 1.0 и1.5
на прошивках 2.0-2.6 также можно запустить читалку bookr, но необходим eBOOT loader 0.9.6+.

Установка:
Вам понадобиться Sony PSP с прошивкой 1.5. Для установки просто скопируйте папки bookr/ и bookr%/ на свою MS в папку /PSP/GAME150/. Для чтения русских текстов в Bookr необходимо сохранять файлы с расширениев TXT в кодировке ANSI (utf-8 и прочии не будут правильно отображатся). Для корректного отображения русских текстов в читалке Bookr долны быть установлены исправленные русские шрифты (в комплекте с официального сайта программы такие отсутствуют).

Тех.Отдел

Маршрутизатор (Роутер)
Что это и для Чего.

Маршрутизатор или **роутер** --сетевое устройство, на основании информации о топологии сети и определённых правил принимающее решения о пересылке пакетов сетевого уровня

Работает на более высоком уровне, нежели коммуникатор и является более совершенным по своей функциональности, чем сетевой мост.

Принцип работы

Обычно маршрутизатор использует адрес получателя, указанный в пакетах данных и определяет по таблице маршрутизации путь, по которому следует передать данные. Если в таблице маршрутизации для адреса нет описанного маршрута, пакет отбрасывается.

Роутеры и PSP

В PSP в отличие от всего семейства PS, есть встроенная сетевая функция. Она применяется для двух направлений:

Для совместной игры, без использования проводов.

И для выхода в интернет.

Sony Location Free

Радиус соединения может доходить до 10 метров! Скажите, где Вы найдете такой провод?

Выход в интернет необходим для PSP в текущей прошивке возможен для серфинга или получения новостей и контента через RSS. Больше с официальной прошивкой сделать сейчас нельзя.

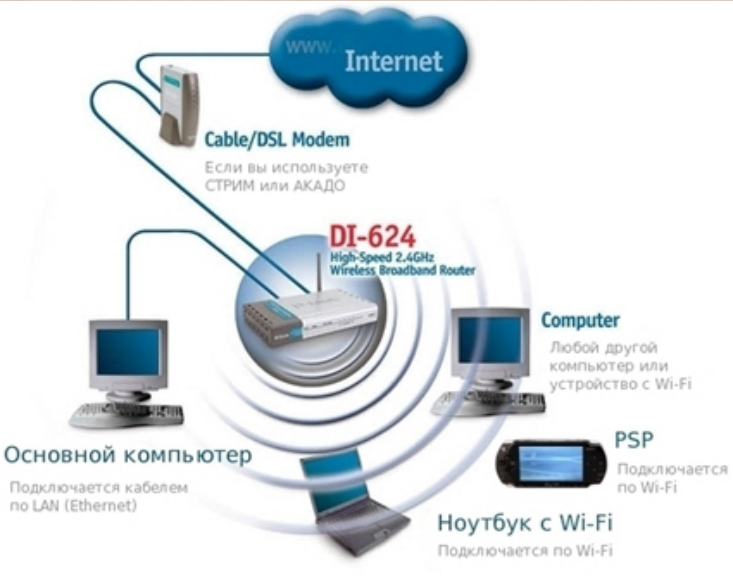
Но возникает вопрос «Как мне его настроить и хватит ли мне на это денег?»

Если уж вы смогли приобрести себе PSP, то такую вещь как роутер купить не составит труда. Купить его можно в любом магазине. Стоимость обыкновенного маршрутизатора составляет около 1500р.

Настройка

Итак вы все-же решились купить маршрутку(роутер). Вас отделяет один шаг от мира развлечений (халявной музыки on-line игр и.т.д).

Для начала картинка с сайта ведущего производителя сетевого оборудования D-Link, которая наглядно демонстрирует, что же из себя представляет Wi-Fi сеть, и на которую я буду ссылаться в дальнейшем:



Как мы видим центром сети, к которому подключается все, служит беспроводный роутер DI-624. Именно беспроводный роутер создает Wi-Fi сеть.
Если строить сеть с нуля, нам нужен именно беспроводный роутер с 4 портами LAN, а не простая точка доступа с одним портом которая позволят выходить в Интернет всем участникам сети с одного компьютера, но при этом должен быть постоянно включен главный компьютер (который в этом случае выступает в роли роутера - распределителя интернета).
Есть небольшое отличие точки доступа от беспроводного

роутера: в беспроводной роутер уже встроен проводной- именно из-за этого мы можем поключать основной компьютер кабелем,а PSP и ноут -по Wi-Fi. Это и есть самый простой и эффективный способ подключения.

У простой Точки Доступа имеется только один порт - для подключения интернета, чтобы подключить к ней компьютер, нужно купить для него сетевую карту Wi-Fi - она не может создавать сеть Wi-Fi,но зато может л подключаться к существующим сетям. Вот её наглядное изображение:

Оборудование

Здесь уже все зависит от типа подключения, их всего четыре:
1-Сетевой кабель и сетевая карта(Ethernet)
2-ADSL
3-Поключение через телевизионный кабель
4-Электрическая сеть (большая редкость)

Но о том как настраивать роутеры вы узнаете в следующих выпусках.

История консолей

Давным,давно,в далекой галактике...

Немного лет назад,году эдак в 1989 никто и немечтал о современных игровых консолях которые смогли бы уместиться в ладони и играх в трехмерном пространстве...Но увы, прогрес шагает семимильными шагами и уже сейчас мы можем окунуться в полный опасности мир трехмерной графики в простом автобусе или сидя в вагоне метро,даже не включая огромный компьютер.Да,да это наше с вами настоящее.Оглянемся же назад и посмотрим,как же мы до этого докатились и к чему за это время научились наши маленькие, но очень умные игровые устройства...

Я пришел к вам...из прошлого.

1989г. Nintendo выпускает первую карманную консоль GameBoy-совершенно безумную на то время затею.Это был совершенно неприглядный,монохромный кирпич но из за новизны идеи GameBoy стал хорошо раскупаться.Ни одной из компаний,смеявшихся над этим решением "большой N",сегодня уже нет в живых...

1989г. Atari, побратившись с Ерух радует всех детишек первой переносным "агригатом" Atari Lynx с цветным экраном,а затем и со стереозвуком.После чего консоль медленно скончалась бод каблуком Nintendo

1991г. Sega разражаеться Game Gear-собственной версией карманной игроконсоли.Изделие с грохотом проваливаеться,повергая компанию в финансовый кризис.

1991г. Nec пытаеться выпустить в люди карманную версию своей консольки Nec TurboGrafx-16,под названием Nec TurboExpress (на ней впервые в истории идут все игры предка).Но даже снижение цен с 300 долларов до 199 не спасает гибнущюю приставку:в 1993 году компания сворачивет производство.

1992г. Никому неизвестная Watara создает Supervision.За выпуск этой приставки беруться известные в то время компании:собственно Watara,Magnum и Quickshot.Тщетно:около 65 игр за всю историю - и конец.

1993г. Creatronic,Videojet и Timlex выходит на рынке Германии и Франции с устройством со странным названием Mega Duck,явным клоном GameBoy.В Бразилии консоль продавалась под названием "мальчик-пума" CougarBoy.Консоль пропала с прилавков и больше не появлялась.

1995г. Оправившись от шока Sega начинает продажи в сотрудничестве с Nec:совместимые с катриджами MegaDrive портативная система Sega Nomad Изделие проваливаеться повергая

Тот же 1995г. Компания Tiger в муках адских мастерит R-Zone Headgear,первую (и последнюю) приставку "виртуальной реальности" (черно-красное изображение проецируеться на кусочек пластика перед носом игрока).25 игр и беззвестная кончина...

1995г. Все та же Tiger выпускает новаторскую Game.com с уникальной функцией touch-screen. Больше о этой компании никто и никогда не слышал.

1998г. Великая NEO-GEO,чьими игровыми автоматами уставлены все универмаги в мире, выпускает карманную систему NEO-GEO pocket.Через год изделие проваливается с грохотом.

1998г. Пользующаяся в Японии полубожественным статусом компания Bandai(изобретатель всем известных Тамагочи) выпускает нечем ни отличающюяся от предшествующих консолей, приставку Wonder Swan.Провал,причем полный.

1998г. Nintendo слегка модифицирует свое детище девятилетней давности и,добавив в нее стерео звук и цветное изображение,выпускает Game Boy Color.как ни странно "большая N" зарабатывает много много долларов.

2001г. Год рождения Game Boy Advance!Самой успешной консоли в течении всей десятилетней битвы приставок.

2005г. Почти в одно и тоже время на свет появляються две ведущие консоли на игровом рынке PSP и Nintendo DS.Несмотря на это,они кардинально отличаються друг от друга: PSP щеголяети раскошной 3D графикой и гигантским количеством игр, DS же делает ставку на использование тач скрина и отдачи голосовых команд в микрофон...

Эволюция продолжаеться!

Несмотря на столь значительный период времени карманные консоли продолжают развиваться.К ведущим мировым карманным консолям продолжают выпускаться всевозможные дополнения и усовершенствования,такие как Bluetooh модуль или фото/видео камера.Но это неважно!Главное что эволюция не стоит на месте и кто знает,может лет через десять в консоли начнут встраивать зажигалки и тостеры?

Бестиарий

Эта статья уникальна,если игра номера будет основаться на монстрах,чудовищах то мы будем писать о них.Мифология,мистика,история происхождения вот что будет в этой статье.

В этой статье пойдёт речь о вампирах

Vampires

Вампиризм как стиль жизни.

Вампиры — мифологическая или фольклорная нежить, обычно ожившие человеческие трупы, которые питаются человеческой и/или животной кровью.В фольклоре термин обычно используется по отношению к кровососущему существу из восточно-европейских легенд, но часто вампирами называют и схожих созданий из других стран и культур. Характерные черты вампира в различных преданиях сильно разнятся. Некоторые культуры имеют истории о нечеловеческих вампирах, например летучих мышах, собаках и пауках. Вампирами обычно становились самоубийцы, преступники или злые колдуны, хотя в некоторых случаях ставшее вампиром «порождение греха» могло передать свой вампиризм на невинных жертв. Однако иногда вампиром могла стать и жертва жестокой, несвоевременной или насильственной смерти.

Родом из древности...

Рассказы о мертвецах, проливающих кровь найдены почти во всех культурах по всему миру, включая самые древние.Вампироподобные духи, называемые Лилу (Lilu), упомянуты в ранней вавилонийской демонологии, и кровососущие акшары в даже более ранней шумерской мифологии. Эти демонессы скитались в темноте, охотясь и убивая новорожденный младенцев и беременных женщин. Одна из этих демонов по имени Лилиту (Lilitu) позже была заимствована иудейской демонологией как Лилит.
В Индии рассказы о ветале, вампироподобных созданиях, которые вселяются в трупы, были найдены в старом Санскритском фольклоре. Известная история рассказывает о Короле Викрамадитья (Vikramāditya) и его ночных поисках с целью поймать неуловимую веталу. Истории о ветале были собраны в книге Баитал Пачиси (Baital Pachisi). Ветала — это нежить, которая так же как и летучая мышь ассоциируется с современными вампирами, ассоциировалась с висящими вниз головой на деревьях, растущих на землях, где кремируют покойников, и кладбищах.
Хромающий труп — аналог вампира в китайской традиции; однако он питается жизненной эссенцией жертвы (ци), а не кровью.
Древняя египетская богиня Сехмет в одном из мифов стала полна жаждой крови после убийства людей и насыщалась только после того, как выпивала спиртной напиток цвета крови.

Кровососы в большом городе!

Вера в вампиров существует до сих пор. Хотя некоторые культуры сохранили их оригинальные верования в нежить, большинство современных верящих находятся под влянием художественного образа вампира, каким он предстаёт в фильмах и литературе.
В 1970-х годах были слухи (распространяемые местной прессой) об охотящемся вампире на кладбище Хайгейт (Highgate Cemetery) в Лондоне. Взрослые охотники на вампиров в большом количестве толпились на кладбище. Среди нескольких книг, описывающих этот случай, можно отметить книги Шона Манчестера , местного жителя, который один из первых предположил существование «Вампира Хайгейта» и который заявлял, что изгнал и уничтожил всё вампирское гнездо в районе.
В современном фольклоре Пуэрто Рико и Мексики чупакабра считается тем созданием, что питается плотью или пьёт кровь домашних животных. Это даёт основание считать её ещё одним видом вампира. «Истерия из-за чупакабры» часто связывалась с глубокими экономическими и политическими кризисами, в частности в середине 1990-х.
В конце 2002 и начале 2003 истерия по поводу так называемых атаках вампиров распространилась по африканской стране Малави. Толпа забила насмерть камнями одного и напала по крайней мере ещё на четверых, включая губернатора Эрика Чивайя , основываясь на убеждении, что правительство было в сговоре с вампирами.
В Румынии в феврале 2004, некоторые родственники покойного Томы Петре опасались, что он стал вампиром. Они вытащили его труп, вырвали его сердце, сожгли его и смешали пепел с водой, чтобы потом это выпить.
В январе 2005 появились слухи, что кто-то укусил нескольких людей в Бирмингеме, Англия. Следом появились слухи о вампире, блуждающем по окрестностям. Однако местная полиция утверждала, что о подобных преступлениях не сообщали. Видимо, этот случай был городской легендой.
В 2006 году Костас Эфтимиу и Соганг Ганди издали статью, которая использовала геометрическую прогрессию, чтобы попытаться разоблачить особенности питания вампиров, утверждая, что если каждое кормление вампира порождает ещё одного вампира, то это лишь вопрос времени, когда всё население Земли будет состоять из вампиров, либо когда вампиры вымрут. Однако идея о том, что жертва вампира сама становится вампиром, появляется не во всём вампирском фольклоре, и не является общепризнанным среди современных людей, верящих в вампиров.
Как бы то нибыло вампиры остаються лишь частью фольклора и легенд.И ни кто точно не знает были,есть сейчас или может будут на земле...Пока это лишь тайна.

Кодекс

FGADKJ[AWIJ

SGJHSPIUEGHSEPUIGSPEIGUHSIEU

RDGIUP[HSEUGHSPE[GUSPGIES

asdAssdffgh

asdSdTgfhf

sdfKtRtyrtyrtyutruru

dfgEfEggfhghgfhhgfjkjuksgsg

dsfNsNsd[gfj[eiur[

kl;TzTprsdgkesgfseggfsgesl;

sfgszOsdfksehf

sdpjgNdfsdsdfsdfsfefwf

esfsdggfesgswep

zkj;;fohe[fiPSP

vzfl]efiwel]fifP

ewfewpfghyewp[gahweug

Midnight Club 3: DUB Edition

Без повреждений в режиме Arcade:
Введите ONTHEROAD как код.
Максимум Nitro:
Введите FILLMEUP как код.
Все города открыты в режиме Arcade:
Введите ROADTRIP как код.

Need for Speed: Most Wanted 5-1-0

Вводите как название своего профиля следующие коды:
!bacon - открыть все полицейские авто в Tuner TakeDjwn и получить $100,000
!get - все треки + $100,000

ATV Offroad Fury: Blazin' Trails
В главном меню выберите "Options" (Опции),
затем "Player Profile" (Профиль игрока),
затем опцию "Enter Cheat" (Ввод кодов).
Вводите следующие чит коды:
$moneybags$ - получить 1,500 кредитов
All Access - все байки кроме Fury
Smog Test - все выхлопные трубы
Billboards - все видеоролики
Duds - все покрышки
Dubs - all диски
IGIVEUP - открыть все
Все уровни:
В главном меню нажимайте следующие клавиши:
Квадрат, Треугольник, Влево(2), Круг(2), L, R(2), Треугольник
Crash Tag Team Racing
В главном меню удерживая нажатыми L1 + R1 вводим:
X, O, O, Квадрат - люди с головами куриц
X, Квадрат, Треугольник, O - отключить все верхние дисплеи
O, O, Треугольник, Треугольник - высокая скорость
Квадрат, O, Квадрат, O - японский скин
X, O, O, X - врезаться в авто
O, O, Треугольник, Квадрат - игрушечные машинки в один. и мультипл. игре
Darkstalkers Chronicle: The Chaos Tower
Меню EX Опций:
В главном меню, удерживайте L при выборе меню опций.
Биться за Marionette:
Выберите аркадный режим, Наведите курсор на "?" в экране выбора персонажа,
затем нажмите Start, Start, Start, Start, Start, Start, Start (всего 7 раз)
в сопровождении с любым ударом или пинком.
Биться за Oboro Bishamon:
Выберите любой режим. Выделите Bishamon в экране выбора персонажа затем
удерживая Start, нажмите любой удар или пинок.

Биться за Shadow:
Наведите курсор на "?" в экране выбора персонажа, затем нажмите:
Start, Start, Start, Start, Start (всего 5 раз) в сопровождении
с любым ударом или пинком.
Окончание Аниты:
Бейтесь и выиграйте Oboro Bishamon в аркадном режиме.
Альтернативные цвета уровня:
В экране выбора уровня в режиме Network или Training, выделите название уровня, держите кнопку Start, и нажмите любой удар или пинок, чтобы поиграться в альтернативную версию уровня.

Death Jr.
Все апгрейды оружия:
Во время паузы удерживая L + R вводите:
Вверх(2), Вниз (2), Влево, Вправо, Влево, Вправо, X, Круг.
Пополнить боеприпасы:
Во время паузы удерживая L + R вводите:
Вверх(2), Вниз (2), Влево (2), Вправо (2), Квадрат, Треугольник.
Когда покинете start menu, появится надпись "can't touch this" для подтверждения кода.
Бесконечные боеприпасы:
Во время паузы удерживая L + R вводите:
Треугольник (2), X (2), Квадрат, Круг, Квадрат, Круг, Вправо, Вниз.
Непобедимость:
Во время паузы удерживая L + R вводите:
Вверх(2), Вниз (2), Влево (2), Вправо (2), Квадрат, Треугольник.
Когда покинете start menu, появится надпись "can't touch this" для подтверждения кода.

Scythe Combo Moves:
После того, как вы соберете четыре Widgets Оружия, заплатите Smith & Weston чтобы разблокировать "More Scythe Moves".
Затем, используйте следующие комбинации:
Круговое вращение - Нажмите Квадрат (2), Треугольник.
Апперкот - Нажмите Квадрат (2), X.
Глубокая атака - Нажмите X, Квадрат
Мощный комбо удар - Нажмите Квадрат (3).

Ledge Grabs & Combos:
В комнате Smith & Weston, подойдите к двери, из которой вы выходите.
Вы можете исполнить неограниченное количество Ledge Grabs &. Если вы застрелите один из компьютеров в комнате прежде, чем начать Ledge Grabs, получите неограниченные комбо.
.

FIFA Soccer

Открыть все Международные Команды и Чемпионаты:
Во время игры удерживая ТРЕУГОЛЬНИК вводите:
КВАДРАТ, X, X, КРУГ, ТРЕУГОЛЬНИК, ТРЕУГОЛЬНИК .
Открыть все Стадионы, все Лиги:
Во время игры удерживая КВАДРАТ вводите:
ТРЕУГОЛЬНИК, ТРЕУГОЛЬНИК, ТРЕУГОЛЬНИК, КРУГ, КРУГ, L триггер.
Открыть Аргентинскую Лигу:
Во время игры удерживая L триггер вводите:
КВАДРАТ, КРУГ, ТРЕУГОЛЬНИК.
Пройти режим вызова (challenge):
Во время игры удерживая L триггер вводите:
КВАДРАТ, КРУГ, КВАДРАТ, X, КРУГ.

Grand Theft Auto: Liberty City Stories

Во время игры нажимайте:
L, R, Треугольник, L, R, Круг, L, R - получить $250,000
Квадрат, Квадрат, R, X, X, L, Круг, Круг - агрессивные водители
L, Вверх, Влево, R, Треугольник, Круг, Вниз, X - улучшенное управление авто
Круг, Вправо, X, Вверх, Вправо, X, L1, Квадрат - изменить размер дисков
Вверх, Вниз, Круг, Вверх, Вниз, Квадрат, L, R - отключить погоду
L, L, Влево, L, L, Вправо, X, Квадрат - уничтожить все авто
Круг, X, Вниз, Круг, X, Вверх, L, L - водить по воде
L, R, Круг, L, R, X, L, R - дополнительная броня
L, L, Влево, L, L, Вправо, Круг, X - ускорить время
R, R, L, R, R, L, Вниз, X - ускорить игру
L, R, X, L, R, Квадрат, L, R - полное здоровье
R, Треугольник, X, R, Квадрат, Круг, Влево, Вправо - замедлить игру
L, L, Влево, L, L, Вправо, Треугольник, Круг - получить Rhino
Треугольник, Круг, Вниз, Треугольник, Круг, Вверх, L1(2) - получить Trashmaster
Треугольник, Треугольник, R, Квадрат, Квадрат, L, X(2) - зеленые светофоры
L, L, Треугольник, R, R, X, Квадрат, Круг - откл. Wanted level
Вверх, Квадрат (2), Вниз, Влево, Квадрат (2), Вправо - оружия #1
Вверх, Круг, Круг, Вниз, Влево, Круг, Круг, Вправо - оружия #2
Вверх, X, X, Вниз, Влево, X, X, Вправо - оружия #3
Дольше бегать:
Вместо удерживания X для бега, быстро нажимайте его.

Gretzky NHL

Зайдите в экран включений (unlockables screen) в режиме Gretzky Challenge
и нажмите Start. Затем вводите один из кодов:
SHOENLOC - все бонусы
ALL ABOARD - опция Big Boards Checking
CAFFEINATED - опция No Skate Fatigue
THREAD THE NEEDLE - опция Perfect Aim
SLAP THAT PUCK - опция Perfect Slap Shots
ROBO CHECKS - игрок RoboEnforcer Model-44

UNSTOPPABLE GREATNESS - игрок Wayne Gretzky 1979
GLORY DAZE - игрок Wayne Gretzky 1987
WEST COAST WAYNE - игрок Wayne Gretzky 1994
A LEGEND ON ICE - игрок Wayne Gretzky 1999
CANADIAN DOLLAR - пункт вызова One Gretzky

King Kong
Удерживая L1 + R1 в главном меню нажмите:
Вниз, Круг, Вверх, Квадрат, Вниз(2), Вверх(2)
Отпустите L1 + R1 и меню появится 'Cheat' опция.
Выберите ее и вводите следующие чит коды:
8wonder - неуязвимость
KKst0ry - выбор уровня
GrosBras - убивать с одного попадания
KK 999 - 999 пуль
KKmuseum - все бонусы пройдены
lance 1nf - неограниченные копья (нажмите Перезарядить, чтобы получить еще)
KKcapone - автомат
KKtigun - револьвер
KKsh0tgun - дробовик
KKsn1per - снайперская винтовка
Альтернативная концовка:
Имейте по крайней мере 100%-ое завершение игры и 250 000 очков.

Kingdom of Paradise
Секретные предметы и Kenpu:
В главном экране выберите Download (скачать) и когда вы подключитесь,
вводите эти коды:
pituquc - Byakko Kenpu 31*
qucmtkb - Kirin Kenpu 31*
rkjulvj - Miracle Sword - Attack +14
aietmaw - Seima Accesory
jticgek - Seima Bracelet
otkciet - Seima Hair Pin
xktmvut - Seima Ring
kakeiti - Seiryu Kenpu 31*
myuicei - Suzaku Kenpu 31*
Внимание: эти предметы можно получить только используя чит коды.

Metal Gear Acid

В главном меню выберите Password после чего вводите следующие пароли:

Elyts - Получить карту #.202 - Saitou Yuu

Karen - Получить карту #.182 - Karen Houjou

Jehuty - Получить карту #.184 - Jehuty

Mika - Получить карту #.178 - Mika Slayton

Maeb - Получить карту #.203 - Shibuya Eri

Nomel - Получить карту #.201 - Yoshida Asaki

Sabrage - Получить карту #.200 - Kosaka Yuka

Viper - Получить карту #.173 - Viper

Xmeight - Получить карту #.199 - XM8

Видеоролики с моделями в бикини:

Вводите SABRAGE, NOMEL, ELYTS или MAEB как пароли.

NBA Street Showdown

Бесконечные турбо:

Во время игры, удерживая L+R вводите:

Квадрат, Квадрат, Треугольник, Треугольник

NFL Street 2: Unleashed

Внимание: Некоторые из чит кодов чувствительны к регистру:

В окне выбора команды вводите:

NAOFRCTH - открыть всех звезд AFC North

SAOFUCTH - открыть всех звезд AFC South

WAEFSCT - открыть всех звезд AFC West

EAASFSCT - открыть всех звезд AFC East

SNOFUCTH - открыть всех звезд NFC South

ENASFSCT - открыть всех звезд NFC West

NNOFRCTH - открыть всех звезд NFC East

Вводите как код:

EAField - открыть EA Field

Reebok - открыть команду Reebok

Gluehands - открыть режим без неуклюжести (No Fumble)

GreasedPig - всегда неуклюже

RuinedPicnic - режим "муравей"

Trick3dOut - режим "все цепи"

MagnetHands - максимум словленных мячей

NoChains - первые Downs убраны

FirstFirst - 10 ярдовые первые Downs

llxGBCraZ - X Gamebreaker

XxGBCraZ - 10X Gamebreaker

GottaBDShoes - максимум скорости

BlastTackle - максимум захватов

CementShoes - слабые прыжки

NozBoost - бесконечные турбо

BIGSmash - большие игроки

Shrunken - маленькие игроки

SighsMatters - разные размеры

BIGPig - большой мяч

Pinball Hall of Fame
В главном меню вводите в разделе чит кодов:
HEF - открыть таблицу Playboy для свободной игры
HOT - бесплатная игра на Love machine
PGA - бесплатная игра на Tee'd Off
BIG - бесплатная игра на Xolten

Ridge Racer
Бесконечное Nitro:
При нажатии "OK" в экране подтверждения автомобиля и трассы (последний экран перед гонкой) в одиночной гонке или режиме time attack, жмите Select для бесконечного nitro.
Зеркальный Режим:
Когда Вы выбираете курс в одиночной гонке или режиме time attack, жмите Select для запуска уровня в Зеркальном Режиме.
Ралли-X Автомобиль:
Достигните счета в 50 000 очков или больше в мини игре Ралли-X. Затем идите в режим World Tour, и Вы получите сообщение и кино открывающие Ралли-X автомобиль

SSX On Tour
В меню "Extras" выберите "Cheats" затем вводите следующие чит коды:
FLYTHREADS - вся одежда
BACKSTAGEPASS - все уровни
THEBIGPICTURE - все видеоролики
INEEDAFRIEND - глава 1
LOOTSNOOT - дополнительные деньги
ZOOMJUICE - бесконечное ускорение
JACKALOPESTYLE - монстер трюки
LETSPARTY - снежки
POWERPLAY - космическое ускорение
ROADIERROUNDUP - открыть новые персонажи
BIGPARTYTIME - открыть Conrad (The MiniViking)
MOREFUNTHANONE - открыть Mitch Koobski (The Unicorn)
THREEISACROWD - открыть Nigel (Rocker)
FOURSOME - открыть Ski Patrol

MediEvil Resurrection
В любом месте поставьте игру на паузу и зажмите [R], а затем наберите комбинацию [Вниз], [Вверх], [Квадрат], [Треугольник], [Треугольник], [Круг], [Вниз,] [Вверх], [Квадрат], [Треугольник]. После этого в меню паузы появится дополнительный пункт, позволяющий включить неуязвимость и доступ ко всем видам оружия.

Twisted Metal

Во время игры нажимайте следующие комбинации клавиш:
Вправо,Влево, Вниз, Вверх и затем вместе L + R - неуязвимость
Треугольник, Треугольник, Вниз, Вниз - бесконечное оружие
X (2), Вверх (2) и затем вместе L + R - оружие киллера
X, Треугольник, X, Треугольник - мега пушки

Untold Legends Brotherhood of the Blade

Сетевые читы:
В режиме мультиплеера передаете предмет другому игроку и выходите из игры не сохраняясь. Другой игрок должен сохраниться. Вы заходите в сетевую игру и... О ЧУДО!!!!!
У вас остался тот предмет который вы передавали!!!!
Никогда не умирать:
Когда вы видите, что ваш персонаж падает на землю нажмите Start и сохранитесь, возвращайтесь к Aven is crossed out жмите Exit. Это перекинет вас в главное меню, и вы можете сохранить вашу игру там. Это даст возможность вам сохранить любые хорошие предметы, которые вы нашли.
Видеть когда враги невидимы или вне экрана:
Если есть враг, который является невидимым или вне экрана, ваш персонаж должен оставаться на месте. Если его позиция отличаться от обычно стоячей, до позиции нападения, это означает, что враги близки.

Virtua Tennis: World Tour

Все ракетки и одежда:
В главном меню, держите L, и нажмите на: Вправо, Влево, Вправо (2), Вверх (3)
Все стадионы:
В главном меню, держите L, и нажмите: Up, Вниз, Влево, Вправо, Квадрат (3).
Заработайте 2 000 $ в неделю в режиме World Tour:
В главном меню, держите L и нажмите:
Вверх, Вниз, Вправо, Вниз, Треугольник, Квадрат, Треугольник.
Играть за Короля и Королеву:
В главном меню, держите L и нажмите:
Вверх, Вниз, Вниз, Квадрат, Треугольник, Квадрат
Начать Режим World Tour с 1 000 000 $:
В главном меню, держите L, и нажмите: Вверх, Вниз, Влево, Вниз, Треугольник

Hot Shots Golf: Open Tee

Разблокировать всех персонажей:

В одиночной игре, замахнитесь и промахнитесь два раза.

После того ударьте шар три раза, чтобы разблокировать всех персонажей.

Режим пониженной сложности:

Продолжите проигрывать матчи преднамеренно в режиме Challenge, чтобы разблокировать установки понижения трудности в режиме Challenge.

Легкие очки лояльности:

Выберите матч в Challenge режиме. Нажмите Select+Start чтобы сдаться.

Сделайте это для трех матчей, и преднамеренно проиграйте. Вы будете все еще получать очки лояльности. Это можно повторять чтобы набрать максимум очков.

Увидеть трусы Патриции:

Выберите Patricia, и выберите юбку. После получения орла она выполнит свой танец от радости. Переместив камеру в нижний угол, можно увидеть ее трусики.

GTA: Vice City Stories

Во время игры вводите:

Набор оружия 1:

LEFT, RIGHT, X, UP, DOWN, SQUARE, LEFT, RIGHT

Набор оружия 2:

LEFT, RIGHT, SQUARE, UP, DOWN, TRIANGLE, LEFT, RIGHT

Набор оружия 3:

LEFT, RIGHT, TRIANGLE, UP, DOWN, CIRCLE, LEFT, RIGHT

Получить $250000

UP, DOWN, LEFT, RIGHT, X, X, L1, R1

Получить бронежилет

UP, DOWN, LEFT, RIGHT, SQUARE, SQUARE, L1, R1

Пополнить здоровье

UP, DOWN, LEFT, RIGHT, CIRCLE, CIRCLE, L1, R1

Добавить звезд

UP, RIGHT, SQUARE, SQUARE, DOWN, LEFT, CIRCLE, CIRCLE

Убрать все звезды

UP, RIGHT, TRIANGLE, TRIANGLE, DOWN, LEFT, X, X

Солнечная погода

LEFT, DOWN, R1, L1, RIGHT, UP, LEFT, CIRCLE

Обычная погода

LEFT, DOWN, R1, L1, RIGHT, UP, LEFT, X

Пасмурная погода

LEFT, DOWN, L1, R1, RIGHT, UP, LEFT, SQUARE

Дождливая погода

LEFT, DOWN, L1, R1, RIGHT, UP, LEFT, TRIANGLE

Туман

LEFT, DOWN, TRIANGLE, X, RIGHT, UP, LEFT, L1

Получить танк

UP, L1, DOWN, R1, LEFT, L1, RIGHT, R1

Ускорить время
R1, L1, L1, DOWN, UP, X, DOWN, L1
Уничтожить все машины
L1, R1, R1, LEFT, RIGHT, SQUARE, DOWN, R1
На улицах полный беспредел
R1, L1, L1, DOWN, LEFT, CIRCLE, DOWN, L1
Пешеходы атакуют вас
DOWN, TRIANGLE, UP, X, L1, R1, L1, R1
Выдать пешеходам оружие
UP, L1, DOWN, R1, LEFT, CIRCLE, RIGHT, TRIANGLE
Ускорить игровой процесс
LEFT, LEFT, R1, R1, UP, TRIANGLE, DOWN, X
Замедлить игровой процесс
LEFT, LEFT, CIRCLE, CIRCLE, DOWN, UP, TRIANGLE, X
Идиальное упровление
DOWN, LEFT, UP, L1, R1, TRIANGLE, CIRCLE, X
Самоубийство
RIGHT, RIGHT, CIRCLE, CIRCLE, L1, R1, DOWN, X
?
UP, DOWN, TRIANGLE, X, L1, R1, LEFT, CIRCLE
?
UP, UP, RIGHT, LEFT, TRIANGLE, CIRCLE, CIRCLE, SQUARE
Черный траффик
L1, R1, L1, R1, LEFT, CIRCLE, UP, X
Получить Trashmaster
DOWN, UP, RIGHT, TRIANGLE, L1, TRIANGLE, L1, TRIANGLE
?
DOWN, UP, RIGHT, L1, L1, SQUARE, UP, L1
Guys Follow You
RIGHT, L1, DOWN, L1, CIRCLE, UP, L1, SQUARE
Вверх Дном
1. SQUARE, SQUARE, SQUARE, L1, L1, R1, LEFT, RIGHT
2. LEFT, LEFT, LEFT, R1, R1, L1, RIGHT, LEFT
?
UP, UP, UP, SQUARE, SQUARE, TRIANGLE, R1, L1
?
UP, UP, UP, CIRCLE, CIRCLE, X, L1, R1
?
UP, UP, UP, X, X, SQUARE, R1, L1
?
UP, UP, UP, TRIANGLE, TRIANGLE, CIRCLE, L1, R1
?
RIGHT, UP, LEFT, DOWN, TRIANGLE, TRIANGLE, L1, R1
Внимание! После ввода кодов и сохранения игры прохождение игры на 100% НЕВОЗМОЖНО

Редакторский состав

Артём “Askent” Васильев - главный дизайн журнала, сборка журнала, дополнительное редактирование статей.

Лидия “Лунная” Котова - дизайн разделов, дополнительная проверка статей, поддержание духа.

Сергей “Трентон” Голиков - главное редактирование статей, написание статей, дополнительная проверка статей.

Филипп "Fray5" Смирнов - Материалы по играм.

Вопросы и предложения

Сергей “Трентон” Голиков

ICQ - **497-261-532**

При цитировании или ином использовании материалов,опубликованных в настоящем издании,ссылка на PSPinfo строго обязательна.Полное или частичное воспроизведение или размножение каких бы то ни было способом материалов настоящего издания допускаеться только с письменного разрешения владельца авторских прав.

PSPinfo

Желает вам приятного прочтения!